

MYTHOLOGIA



« GØDS & HEROES » ULTIME

Dans le mode de jeu ULTIME les parties peuvent être jouées classiquement ou en partie rapide BLITZ. Seul les pouvoirs des dieux évoluent et montent en puissance pour plus de fun !

« POUVOIR DES DIEUX »



LE TOUT PUISSANT: Il peut se déplacer sur une tuile ennemie. Tant qu'il reste sur une tuile celle-ci est bloquée. S'il se redéplace alors la tuile bloquée est alors libérée.

LE GEANT: Il peut pousser 1 ou 2 tuiles (amies ou ennemies) d'une case dans le sens de son déplacement ou il peut percuter une tuile après s'être déplacé. La tuile percutée se déplace d'une case dans le sens du déplacement du géant.



LE CELESTE: Il peut choisir de se déplacer normalement ou en volant par-dessus une (ou des tuiles) amie(s) ou ennemie(s).



LA DEESSE : Après s'être déplacée, elle peut si elle le souhaite, attirer d'une case vers elle une tuile (amie ou ennemie) qui se trouve orthogonalement à distance.



LE FURTIF: Il peut se déplacer d'1 ou 2 cases. Lors d'un déplacement de 2 cases le rapide peut traverser furtivement une case qui contient une tuile amie.

