

MYTHOLOGIA

« GØDS & HEROES »

KUNGEN



Préparez-vous, le mode Kungen débarque ! Ce nouveau mode, jouable avec le matériel de base, se concentre exclusivement sur le plateau de jeu. Ici, il n'est pas possible d'éjecter une tuile avec "le Fort", et Zeus est privé de ses pouvoirs !

Inspiré d'un jeu suédois d'attaque-défense, Kungen met au défi le joueur défenseur de faire s'échapper le roi des dieux "Zeus" par l'une des 4 tuiles de sorties, tandis que l'adversaire «l'attaquant» tentera de capturer «Zeus» pour prendre sa place.

« TOUR DE JEU »

Le joueur actif effectue ses actions dans l'ordre de son choix :

- Il doit déplacer un de ses dieux (action obligatoire).
- Il peut déplacer un de ses héros (action facultative).

« MISE EN PLACE »

Le joueur **attaquant** utilisera uniquement ses 4 dieux mineurs qui seront positionnés sur les 4 cases temple, chaque dieu mineur sera encadré par deux héros.

Puis le joueur **défenseur** installe "Zeus" au centre du plateau, entouré de ses 4 dieux mineurs. Il positionne également 4 héros face cachée aux 4 coins du plateau.

Ces 4 tuiles d'angle symbolisent les sorties possibles pour Zeus. À tout moment, le joueur défenseur peut retourner une de ces 4 tuiles pour révéler un héros utilisable immédiatement. Cependant, cette action entraîne la perte définitive d'une sortie !



L'attaquant ouvre les hostilités ! À chaque tour, il peut déplacer un dieu mineur et un héros.

Puis le défenseur peut déplacer un dieu mineur, mais commence sans héros actif. Va-t-il sacrifier une sortie dès le départ pour révéler un héros prêt à se battre ?

Variante épique :

Capturez 4 dieux ennemis pour remporter une victoire éclatante et écrire votre légende !